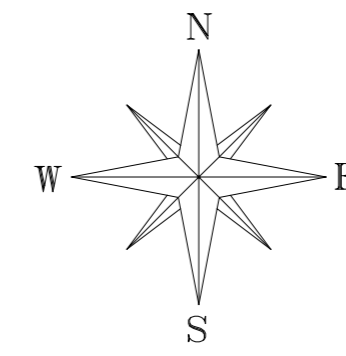
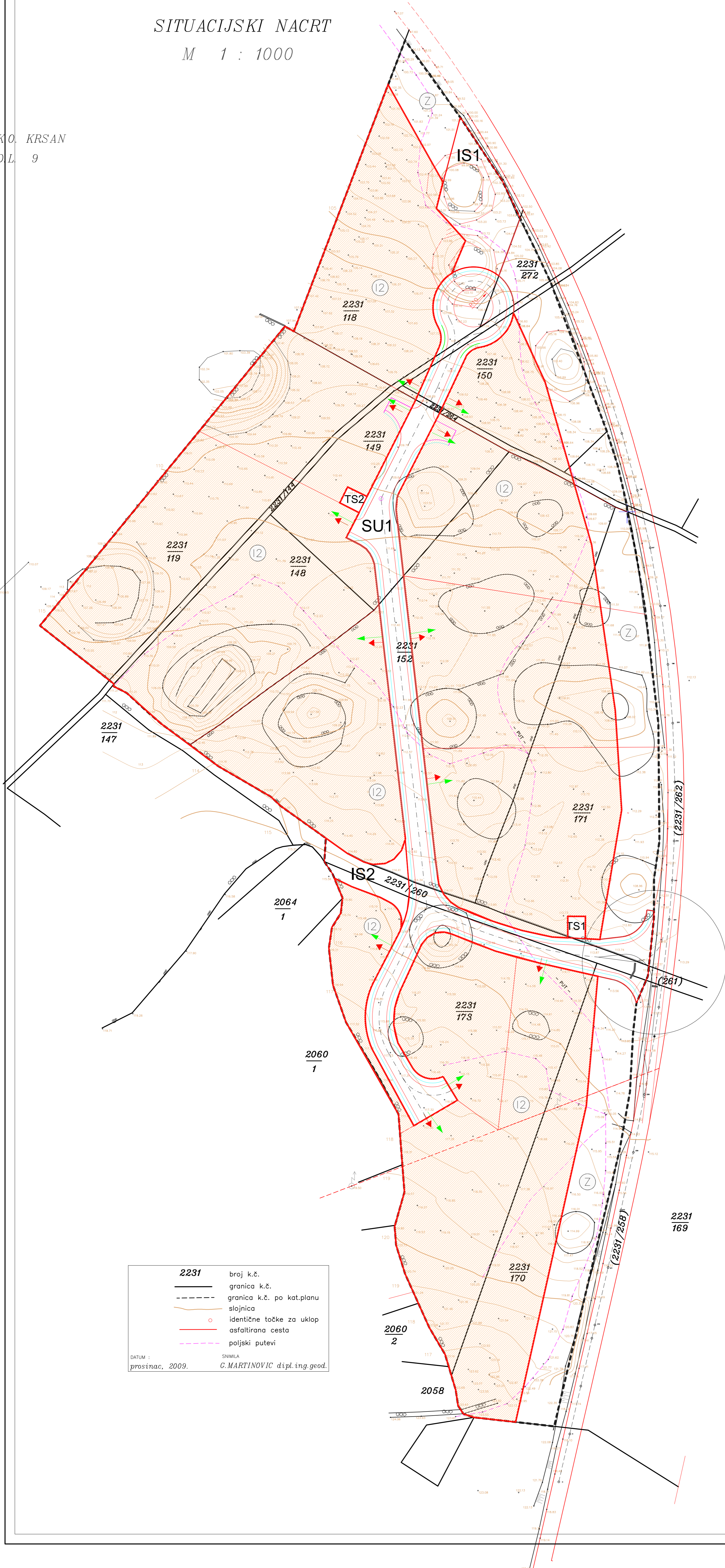


SITUACIJSKI NACRT

M 1 : 1000

K.O. KRŠAN
D.L. 9



4B - NAČIN I UVJETI GRADNJE - NAČIN GRADNJE

TUMAČ PLANSKOG ZNAKOVLJA

1. GRANICE

- OBUHVAT UPU
- GRANICE GRADEVNIH ČESTICA
- SIMULACIJA PARCELACIJE GRADEV. Č.

NAČIN GRADNJE

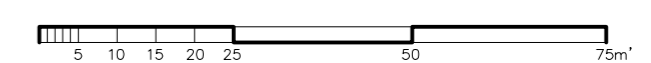
OSTALE NAMJENE

- POSLOVNE GRADEVINE

I2 OZNAKA GRAD. ČESTICA

Klg = čl. 10. odredbi	DOPUŠTENI KOEFICIJENT IZGRADENOSTI GRADEVNE ČESTICE
Kis = 1,2	DOPUŠTENI KOEFICIJENT ISKORISTENOSTI GRADEVNE ČESTICE
E = 2	DOPUŠTENI BROJ NADZEMNIH ETAŽA GRADEVINE
h = 9 m	DOPUŠTENA UKUPNA VISINA GRADEVINE
Zel = min 20% čest.	MIN. PARKOVNIH I KULTIVIRANIH I PRIRODNIH ZEL. POVRŠINA NA GRADEVNOJ ČESTICI

- PRIKLJUČCI NA KOMUNALNU INFRASTRUKTURU
- PRIKLJUČAK NA JAVNU PROMETNU POVRŠINU



2231	broj k.č.
---	granica k.č.
---	granica k.č. po kat.planu
---	slojnica
○	identične točke za uklop
---	asfaltna cesta
---	poljski putevi
DATUM : prosinac, 2009.	
SINILA : G.MARTINOVIC dipl.ing.geod.	

Županija:	ISTARSKA ŽUPANIJA	
Općina/grad:	OPĆINA KRŠAN	
Naziv prostornog plana:	URBANISTIČKI PLAN UREĐENJA RADNE ZONE KRŠAN - ISTOK	
Naziv kartografskog prikaza:	NAČIN I UVJETI GRADNJE - NAČIN GRADNJE	
Broj kartografskog prikaza:	4B	Mjerilo kartografskog prikaza: 1:1000
Javna rasprava (datum objave):	8. 11. 2010. "Službeno glasilo Općine Kršan" broj 16 / 2010	
Pečat tijela odgovornog za provođenje javne rasprave:	VALDI RUNKO (ime, prezime i potpis)	
Pravna osoba / tijelo koje je izradilo plan:	Project Management Consulting d.o.o.-Rijeka	
Pečat pravne osobe / tijela koje je izradilo plan:	Project Management Consulting d.o.o. RIJEKA	Odgovorna osoba: mr. oec. Miran Cofek dipl.ing.stroj
Odgovorni voditelj plana:	Zlatko Krajačević, dipl.ing.arh.	
Stručni tim u izradi plana:	1. ZLATKO KRAJAČEVIĆ, dipl.ing.arh. 2. INGRID TOMŠIĆ-COFEK, dipl.ing.grad. 3. mr. oec. MIRAN COFEK, dipl.ing.stroj.	
Pečat predstavničkog tijela:	Predsjednik predstavničkog tijela: ZDRAVKO VIDAK (ime, prezime i potpis)	
Istovjetnost ovog prostornog plana s izvornikom ovjerava:	(ime, prezime i potpis)	